

## REGLAS DEL JUEGO

Prof. Manuel de Jesús Corral C.  
Taller de comunicación I y II.  
CCHSur

Par trabajar, y trabajar en serio, y para evaluar el curso, observaremos *escrupulosamente* las siguientes diez recomendaciones:

1. *Puntualidad*: en la llegada a clase (10 minutos de tolerancia) y en la entrega de trabajos (originales y limpios).
2. *Asistencia*: se llevará un registro de asistencia para estimular al cumplimiento del deber. (Tolerancia: tres inasistencias en el semestre)
3. *Participación*: oportuna y pertinente, en la lectura de los textos solicitados y en las actividades indicadas.
4. *Formas de trabajo* dentro y fuera de clase: habrá trabajo individual y trabajo en equipos de cuatro integrantes.
5. *Cuaderno o sección de la carpeta exclusivos* para la materia: para un mejor aprendizaje es indispensable tomar nota y conservarlas en orden.
6. *Texto y materiales de apoyo*: deberán traerse a cada clase los materiales con los que se esté trabajando la unidad o aprendizaje del programa.
7. *Comportamiento*: para lograr buenos aprendizajes se requiere concentración y atención y evitar, por ello, cualquier interferencia o distracción. Durante la clase, por tanto, está prohibido usar celulares, iPods, fumar, comer, jugar, entrar y salir del aula sin necesidad, etc.
8. *Actitudes y valores* en el grupo: se solicita apertura, compañerismo, respeto, tolerancia, servicialidad y cooperación etc.
9. No hacerse acompañar al salón de clase por amigo(a)s o pareja, etc.
10. *Evaluación*: se realizará desde la primera sesión del curso. La evaluación final de éste tomará en cuenta factores **cuantitativos** (cuántas asistencias, participaciones, trabajos...), pero también **cualitativos** (desempeño en el aprender a aprender, aprender a hacer y aprender a ser. Ver Número 8)

\* La **calificación final** dependerá del resultado de la evaluación en el Taller.

\* Estas Reglas del Juego valen tanto para el profesor como para los alumnos.